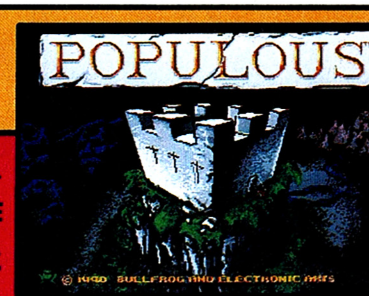
ポピュラス



やっと出た！　メガドラ版「ポピュラス」だ！　パソコン版にもスーファミ版にも手を出さずひたすら待ってたかいがあった。基本操作はGENESIS版と同じなので、今月は詳しいシステム紹介はすっとばして、ズバリ賢い攻略法を紹介しよう！

セガ／8月9日発売／6,000円／SLG／4M

我は神なり

ポピュラスは、神と悪魔のいる創世紀時代を舞台にしたシミュレーションゲームである。地上世界にいる２種類の人間。神に守られた人と悪魔に守られた人。君は、神の側の人間に力を貸し、悪魔側の人間を滅ぼさなければならない。勝利条件は単純明快。悪魔側の人間を一人残らず殺せばいいのだ。



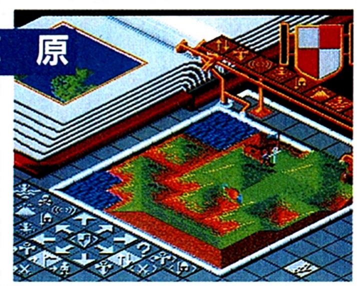
ゲームクリア画面。夢に出てきそうな気味の悪いヤツとパスワードが表示される。

地形は４タイプ

地形は大きく分けて４タイプ。草原、砂漠、雪原、溶岩。外観が違うだけでなく、これら条件によって人の増えるスピードや最大攻撃力が変わってくる。

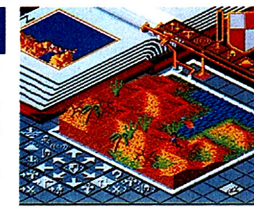
雪原では人がなかなか増えないし、砂漠や溶岩では長距離を歩けない。歩いているうちに力つきて死んでしまうからだ。地形に合わせて攻略法を変えなければいけない。

草原



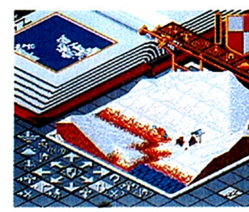
パワーをためやすく武器も最高の剣にまで発展する草原。

砂漠



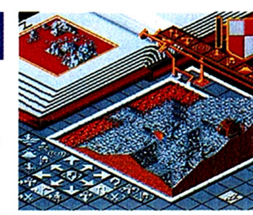
乾き切った大地のために、外を歩く人がすぐに死んでしまう。また、武器もあまり発達しない。砂漠は不毛の土地だ。

雪原



寒さのせいで人口、パワー、武器、すべて発展しずらい。雪の中を歩くので人が死にやすい。一番つらく大変な地形だ。

溶岩



こんなところに人が住めるかー‼と いう環境だが、なぜか人口、パワー、武器ともによく増加し発展する。なぜだろう？

悪魔退治

地震、沼、騎士、火山、洪水、ハルマゲドン。呪われた悪魔の民を退治する手段だ。サイコパワーを蓄めて敵にこれらの攻撃をしかける。効果的に使えば、確実に勝利への道が開ける。天災は悪魔も起こすことができるから、逆襲されないように十分注意。

それぞれの使用法を軽く説明しよう。

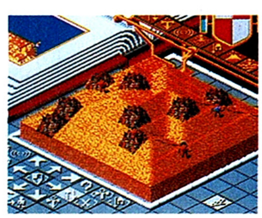
地震。大地に振動を起こし陥没(かんぼつ)させる。

沼は一種のワナ。人がはまると確実に死ぬ。

騎士はリーダーが殺人マシーンに変化して、近くにいる敵に手当たりしだい攻撃をしかける。家主を倒して、家にも火を放つ。

火山は、岩だらけの山を出現させ、洪水は陸地すべてを一段水没させてしまう必殺技。そしてハルマゲドン。もちろん最終戦争のことだ。

火山



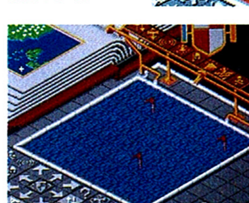
大地にいきなり岩だらけの山を出現させる。岩を取りのぞくには海まで掘り下げなくてはならない。敵のパワーを消耗させる。

沼



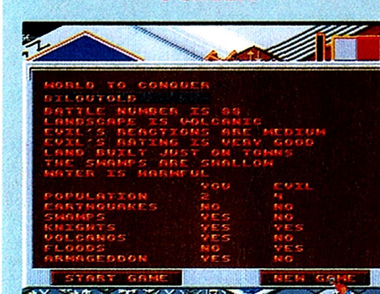
沼は、土を掘ったり盛り上げたりするだけで取り除ける。はまったら絶対救出できないので、見つけしだい撤去しよう。

溺死



この世界の住人は泳げない。海や溶岩に落ちると溺死してしまう。溺れている人がいたら、陸地を盛り上げて救出しよう。

WORLD DESCRIPTION SCREEN

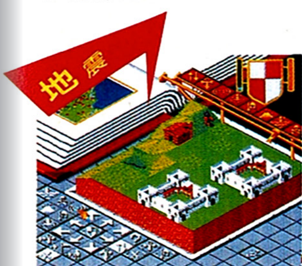


ゲーム開始直前に現れるこの画面。各天災コマンドが使えるかどうか、人は溺死するのかしないのかが表示されている。これらコマンド設定は各ステージによって変化する。自分がどういう条件でプレイしているのか覚えたうえで、攻略法を練ろう。

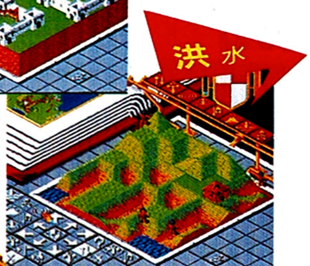
『BEEP! メガドライブ』1991 年 9 月号掲載

基本戦法

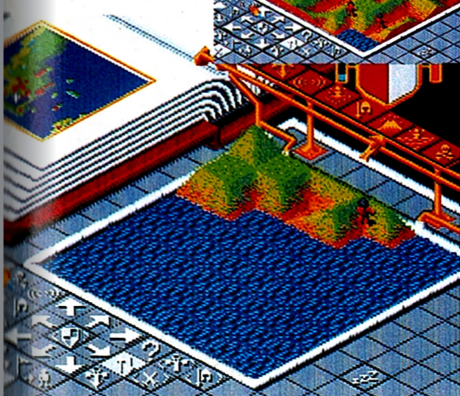
「ポピュラス」には絶対的な解法は存在しない。ここで紹介するのはもっとも一般的で勝利しやすい戦法だ。まず、地震と洪水が起こせることを確認。そして自分は４段以上の大地に家を作る。パワーがたまったら地震と洪水で攻撃だ。



まず４段以上の高地にいる敵に地震をかける。こうしてある程度低い大地にしてから洪水を起こすと効果的。



洪水で低い所の敵を一掃。勝利は目前。あとは残った敵をしらみつぶしに倒していくだけだ。

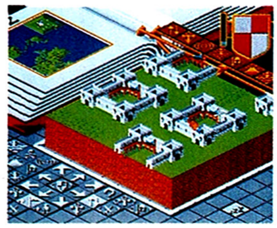


勝利への道

基本テクニックを４つあげてみた。これらの技を応用して、自分なりの攻略法をあみだしてほしい。

1 賢い開墾

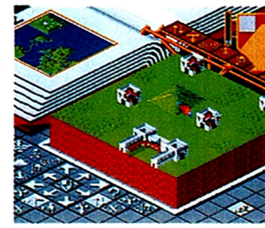
まずは洪水にそなえて３段以上の高地に家を建てる。家はなるべく隣接して建てる。岩や木は気にせずほおっておく。そんなささいなものの撤去に時間をかけるよりは、海を埋め立てしていったほうがいい。



高地に隣接して建つ城。この建て方なら効率よく人を増やせ、洪水が起きても安心。まさに理想的な建て方なのだ。

2 生めよ！増やせよ！

家の大きさはそこに住む人の人数や強さを表している。大きな城を小さな城にすると、収納しきれなくなった人が外に出てくる。人が出ていったらまた整地すれば元どおりの大きな城に戻るぞ。



人口増加

隣接して何個か城が建っている場合は、１つ凹を作るだけで、４つの城から人が出てくる。あとは凹を直して人口増加完了。

3 めざせ！高得点

ポピュラスでは戦闘によって敵を倒すことにより得点を得る。高得点を得るには最終戦争、つまりハルマゲドンを起こす。なんてったって敵味方全員が戦うわけだから、得点も高いはず。負けなければの話しだけど。



ハルマゲドン

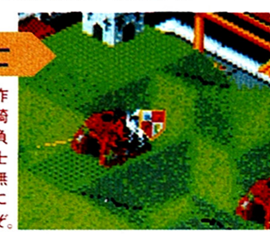
高得点を得られればステージをいくつかスキップして、より先のステージに進める。やはり正統派はハルマゲドンでしょう。

4 騎士活用法

強い騎士を作る方法は簡単。集合のコマンドで、リーダーと平民を合体させる。合体すればするほどリーダーのパワーは蓄積される。十分強くなったところで、騎士に変えてやると最強戦士の誕生だ。

騎　士

騎士は何人でも作れる。が、弱い騎士が強い平民に負けることも。騎士は強くなければ無意味。やみくもに作ってもダメだぞ。



攻防戦

攻撃パターン

天災を起こすのが一番神様っぽいが、平民を出陣させることも可能。シンボルマークを敵地のど真ん中に起き、集合コマンドをかける。そこで騎士を作るのも有効だ。

敵地へのりこめ!!



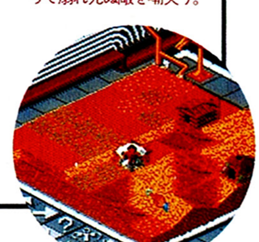
攻撃は最大の防御なり。敵地に乗りこみ、敵陣をひっかきまわせ！

防御パターン

敵に乗りこまれたときの防御方法をいくつか。まず命令コマンドは戦闘。敵のリーダーを殺したあとで、敵のシンボルのまわりに沼を作るのも有効。リーダーになろうとする敵がボコボコはまるし、リーダーがいないので騎士も作れない。死ぬとわかっていても突撃する敵の姿は涙をそそる。



シンボルのまわりに沼を作って溺れ死ぬ敵を嘲笑う。



平民同士の戦いの勝敗は家の規模で決まる。

なんてことを〜っ！

整地した大地に突然現れる不気味な姿。なんだ、これはー!?　家を飲みこみ大地を荒らすモンスター。全部で３種類いて、まるでなめくじのように自分の通ったあとに岩を作ったり、森や沼を造成する。倒す方法はない。ただじっと通りすぎるのを待つのだ。



